

Regulamin Zimowego Turnieju o Puchar Prezesa ZZPN styczeń – luty 2022

1. CEL TURNIEJU

Turniej jest jedną z form popularyzacji piłki nożnej jedenastoosobowej, a zarazem formą rywalizacji sportowej seniorów w okresie zimowym na terenie Zachodniopomorskiego Związku Piłki Nożnej.

Celem turnieju jest wyłonienie najlepszych zespołów, które będą uczestniczyły w turnieju finałowym (4 drużyny).

2. ETAPY TURNIEJU

I etap - rozgrywki prowadzone są w max. 4 drużynowych grupach wyznaczonych/wylosowanych przez Wydział Rozgrywek, w systemie każdy z każdym jeden mecz. Spotkania w grupach rozgrywane będą w terminach (22/23.01, 29/30.01, 05/06.02) w miejscach wyznaczonych przez ich gospodarzy. Zwycięzcy grup oraz najlepsze drużyny z drugich miejsc awansują do II etapu rozgrywek

II etap – 1/8, 1/4 finału (przeegrany odpada). Zwycięzcy grup z I etapu w wyniku losowania utworzą pary 1/8 a następnie pary 1/4 finału. Terminy rozegrania spotkań 1/8 finału – 12/13.02, 1/4 finału - 19/20.02 w miejscach wyznaczonych przez gospodarzy spotkań.

III etap – turniej finałowy z udziałem 4 drużyn organizuje ZZPN. Zwycięzcy rozgrywek 1/4 finału w wyniku losowania utworzą pary 1/2 finału a ich zwycięzcy awansują do finału turnieju. Termin rozegrania 1/2 i finału turnieju - 26/27.02 lub 05/06.03, miejsce zostanie ustalone przez ZZPN.

3. UCZESTNICY TURNIEJU

1. W Turnieju mogą uczestniczyć drużyny seniorów i juniorów starszych zgłoszone do rozgrywek mistrzowskich ZZPN na sezon 2021/2022. W spotkaniach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni przez klub do rozgrywek na sezon 2021/22 oraz 8 zawodników testowanych przez dany klub. Do sprawozdania na każdy mecz można wpisać 23 zawodników w tym 8 testowanych (sprawozdanie stanowi załącznik nr.1 do regulaminu)

4. BOISKA

Spotkania mogą być rozgrywane na boiskach ze sztuczną nawierzchnią o wymiarach min. 88 m x 50 m

5. ZASADY ROZGRYWEK

1. Czas gry 2x45 minut

2. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.

3. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów. Drużyny muszą posiadać komplet znaczników (w przypadku strojów o tej samej kolorystyce o konieczności ubioru znaczników decyduje losowanie przeprowadzane przez sędziego).

4. Mecze rozgrywa się piłkami nr 5, w przypadku złych warunków atmosferycznych gospodarz zapewnia piłkę w kolorze umożliwiających rozgrywanie spotkań w warunkach zimowych.

5. W turnieju przyznaje się punkty zgodnie z poniższymi zasadami:

- zwycięstwo – 3 punkty,
- mecz nierozstrzygnięty (remisowy) - 1 punkt,
- przegrana – bez punktów.

6. W Turnieju w I etapie kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

7. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decydują kolejno:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b) korzystniejsza różnica bramek

c) większa liczba zdobytych bramek

d) poziom rozgrywek mistrzowskich danej drużyny/y (pierwszeństwo drużyn z niższego poziomu)

e) w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a-d okazały się niewystarczające, o kolejności drużyn w tabeli zadecyduje losowanie.

8. W II i III etapie turnieju (1/8, 1/4, 1/2 i Finał) w przypadku zakończenia spotkania wynikiem remisowym, sędzia zarządzi rzuty karne wg. obowiązujących przepisów.

9. Drużyny, które w rozgrywkach grupowych zajmą pierwsze miejsca oraz 5* najlepszych drużyn z drugich miejsc z grup czterozespołowych, uzyskają awans do II etapu rozgrywek (1/8 finału).

*decyduje współczynnik: suma zdobytych punktów/liczba spotkań. W przypadku gdy dwie lub więcej drużyn uzyskają równe wartości współczynnika, o kolejności decyduje:

a) korzystniejsza różnica bramek

b) większa liczba zdobytych bramek

c) poziom rozgrywek mistrzowskich danej drużyny/y (pierwszeństwo drużyn z niższego poziomu)

d) losowanie

6. SPRAWY DYSCYPLINARNE

1. Obowiązują kary wykluczeń z gry (samoistna czerwona kartka)

2. Kara napomnienia każdą żółtą kartką jest jednoznaczna z Karą Wychowawczą 5 minut. Kary za żółte kartki nie sumują się. Druga i kolejna kara napomnienia żółtą kartką w spotkaniu, nie skutkuje otrzymaniem czerwonej kartki ani wykluczeniem z zawodów.

3. Kary wykluczeń z gry (cz.k) oraz inne zdarzenia dyscyplinarne podlegają jurysdykcji Wydziału Dyscypliny ZZPN.

7. INNE POSTANOWIENIA

1. W I i II etapie turnieju gospodarz spotkania zapewnia boisko, natomiast gość pokrywa opłatę za trzech sędziów. Za zgodą obydwu zainteresowanych klubów, dopuszcza się jednoosobową obsadę sędziowską.

2. Opiekę medyczną w I i II etapie turnieju zapewniają gospodarze spotkań, przy czym dopuszcza się również osobę funkcyjną w roli opieki medycznej oraz osoby po kursie pierwszej pomocy przedmedycznej.

3. Ewentualne protesty dotyczące przebiegu zawodów w I i II etapie muszą wpłynąć do Wydziału Rozgrywek w terminie 24 godzin po zawodach drogą elektroniczną (wg@zzpn.pl). Decyzje pierwszej instancji są ostateczne.

4. Decyzje w sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie podejmuje Wydział Rozgrywek ZZPN.

8. NAGRODY

1. Klub, który zdobędzie I miejsce w turnieju otrzyma pamiątkowy puchar oraz nagrodę specjalną. Kluby, które zajmą miejsca II - III, otrzymają pamiątkowe puchary.

9. TERMINARZE

1. Gospodarze spotkań zobowiązani są do podania terminów i miejsc rozegrania poszczególnych spotkań na adres e-mail przeciwnika oraz do Wydziału Rozgrywek (wg@zzpn.pl).

10. SĘDZIOWIE

1. Sędzia zobowiązany jest do przestania sprawozdania sędziego na adres e-mail wg@zzpn.pl, w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania.