

Regulamin

II Mistrzostwa Oldbojów o Puchar Prezesa ZZPN

Sprawy organizacyjne, informacje: Tomasz Kobielski (791 273 003)

WIEK 37+ (1987)

Zasady Rozgrywek

W turnieju przyznaje się punkty zgodnie z poniższymi zasadami:

- zwycięstwo – 3 punkty,
- mecz nierozstrzygnięty (remisowy) - 1 punkt,
- przegrana – bez punktów.

W Turniejach kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajęтым miejscu kolejno decydują:

1) Przy dwóch i więcej zespołach:

- a. liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami,
- b. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego turnieju,
- d. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego turnieju
- e. przy dalszej równości sędzia zarządza serie rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami

Do turnieju finałowego awansują drużyny które zajmą 1 i 2 miejsce w turniejach eliminacyjnych

Czas gry

Spotkania rozgrywane są systemem każdy z każdym. Czas gry ustala organizator w porozumieniu z drużynami w zależności od ilości uczestników w danym turnieju

Pomiar czasu jest przerywany w wypadku dłuższych przerw w grze spowodowanych problemami technicznymi, wyjaśnieniem spornych sytuacji na boisku, pomocy kontuzjowanym itp.

Rozpoczęcie meczu

Przed rozpoczęciem meczu drużyny wybierają boiska (rzut monetą lub „kamień papier nożyce”

Gra zaczyna się na gwizdek sędziego od środka. W momencie rozpoczęcia gry zawodnicy drużyny broniącej muszą być w odległości 3 metrów od piłki.

Rozpoczynając grę „od środka” rozpoczynając połowę lub po stracie bramki można bezpośrednio uderzyć na bramkę.

Jeżeli drużyna spóźni się na mecz (1 minuta) wtedy musi grać przez 2 minuty bez jednego zawodnika.

Zawodnicy

W grze uczestniczą dwie drużyny. Każda drużyna to bramkarz i 4 zawodników w polu plus zawodnicy rezerwowi. U zawodników rezerwowych może być max. 5. Obowiązuje system zmian powrotnych. Drużyna ma prawo do dowolnej ilości zmian podczas trwania meczu.

Zdobywanie goli

Zawodnik może zdobyć bramkę dowolną częścią ciała oprócz ręki. Jeżeli piłka wpadnie do bramki przeciwnika po strzale bramkarza, a po drodze zostanie dotknięta przez jakiegokolwiek zawodnika (dotyczy to też bramkarza drużyny przeciwnej), gol jest uznany. Drużyna, która strzeli więcej goli w przepisowym czasie gry – wygrywa mecz.

Podstawowe zasady gry

Ogólne zasady walki o piłkę są takie same jak w "dużej" piłce, ale z pewnymi ograniczeniami:

- zabroniona jest jakakolwiek niebezpieczna gra w szczególności:
 - agresywna gra ciałem
 - odbieranie, wybijanie piłki wślizgiem
- gramy „na stare przepisy” bramkarzowi wolno przyjąć w ręce podania od zawodnika własnej drużyny.
- Zabroniona jest gra na czas:
 - Bramkarz po złapaniu piłki musi wprowadzić ją do gry najdalej w ciągu 4 sekund. 4 sekundowe ograniczenie dotyczy każdego wprowadzenia piłki np. wykonania rzutu wolnego, czy różnego.

Rzuty wolne, rzut karny, rzuty autowe

Aut

Jeżeli piłka opuści plac gry, zawodnik wprowadza piłkę do gry za linii bocznej podając ją z (nogi) zawodnikowi swojej drużyny z miejsca, gdzie piłka opuściła plac gry. Żaden z zawodników drużyny przeciwnej nie może zbliżyć się na odległość mniejszą niż 3 m, do zawodnika wprowadzającego piłkę.

Aut bramkowy

Jeżeli piłka opuści plac gry wzdłuż linii bramkowej, wtedy:

- Jeżeli ostatnim zawodnikiem, który dotknął piłkę, był zawodnik drużyny atakującej piłkę do gry wprowadza bramkarz drużyny broniącej. Bramkarz wprowadza piłkę do gry podając ją ręką bądź nogą.

Rzut wolny

Wszystkie rzuty wolne są rzutami bezpośrednimi. Jeżeli sędzia orzeknie rzut wolny, wtedy wykonywany jest on z miejsca najbliższego miejsca przewinienia na polu gry.

W wypadku rzutów wolnych obowiązuje zasada minimalnej 3 metrowej odległości przeciwników od piłki w momencie wykonywania rzutu. Zasada ta nie obowiązuje bramkarza.

Rzut karny

Jeżeli sędzia orzeknie wykonanie rzutu karnego, wtedy wyznaczony zawodnik drużyny, która rzut otrzymała wykonuje go bezpośrednio z 7 metrów.

Sankcje sędziowskie

Za złamanie zasad gry sędzia może podyktować rzut karny lub rzut wolny.

Rzut karny sędzia dyktuje w wypadku:

- gry faul w bezpośrednim otoczeniu pola karnego rzutem karnym karana jest gra niebezpieczna lub tzw. faule taktyczne uniemożliwiające wykorzystanie przez przeciwnika sytuacji tzw. stuprocentowych.
- świadomego zagrania ręką przez obrońcę w pobliżu własnego pola karnego, w szczególności powodującego zablokowanie strzału na bramkę
- gry na czas – przetrzymywanie piłki przez bramkarza ponad 4 sek.

Rzut wolny sędzia dyktuje za wykroczenia zawodników w polu gry:

- za świadome dotknięcie piłki ręką
- za jakiegokolwiek nie sportowe zachowanie

Sędzia ma prawo udzielenia zawodnikowi kary indywidualnej w postaci czasowego (niebieska kartka) lub całkowitego (czerwona kartka) wykluczenia z gry. Sędzia może zastosować karę indywidualną w przypadkach:

- szczególnie agresywnej i brutalnej gry faul
- łamania zasad gry w celu przerwania akcji przeciwnika, w której miałby realną szansę zdobycia bramki
- niesportowe zachowanie

W tych przypadkach sędzia stosuje karę czasowego wykluczenia, na okres 2 min, zawodnika z gry - okazując ukaranemu zawodnikowi niebieską kartę.

Całkowite wykluczenie z gry sędzia stosuje w przypadku szczególnie rażącego łamania zasad gry lub uporczywego przekraczania przepisów pomimo zwracania uwagi przez arbitra.

Płatność

Warunkiem zgłoszenia drużyny na turnieje eliminacyjne jest wpłata wpisowego które wynosi **400 zł**. Turniej finałowy który odbędzie się na początku marca jest bezpłatny.

ING BANK Śląski **14 1050 1559 1000 0090 8182 7439**