

**Regulamin Rozgrywek Mistrzowskich
Zachodniopomorskiego Związku Piłki Nożnej
na sezon 2008/2009
IV,V Ligi, Klasy Okręgowej, Klasy „A”, „B”, WLJ,**

Postanowienia ogólne

§ 1.

Zachodniopomorski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Szczecinie prowadzi rozgrywki na szczeblu Związku o mistrzostwo IV, V Ligi, Klasy Okręgowej, Klasy „A”, „B”, WLJ, I i II Klasy Juniorów, Trampkarzy, orlików oraz Rozgrywki Kobiecte do II Ligi włącznie.

§ 2.

Celem zawodów jest wyłonienie najlepszych zespołów oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.

§ 3.

1. Kluby piłkarskie uczestniczące we współzawodnictwie sportowym mogą działać, jako osoba prawna utworzona na podstawie odrębnych przepisów.
2. W rozgrywkach lig, o których mówi niniejszy regulamin nie mogą występować drużyny klubu, które decyzją właściwych organów ZZPN nie otrzymały licencji na występowanie w danej lidze w sezonie 2008/2009
3. Zasady przyznawania licencji drużynom występującym w danych rozgrywkach reguluje odrębna uchwała Zarządu PZPN.
4. W sytuacji, gdy drużyna klubu decyzją właściwych organów ZZPN nie otrzyma licencji na występowanie w rozgrywkach albo nie przystąpi do rozgrywek w sezonie 2008/2009, wówczas zastosowanie mają postanowienia Uchwał Prezydium Zarządu PZPN w sprawie uzupełnienia składu poszczególnych klas rozgrywkowych odpowiednio w sytuacji wycofania się drużyn lub rezygnacji z wywalzonego w sportowej rywalizacji awansu do klasy wyższej lub sytuacji braku uzyskania licencji przez klub.

§ 4.

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu m. in. o:

1. Przepisy gry w piłkę nożną;
2. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
3. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 29.06.1992 roku w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.(tekst jednolity z dnia 14 lipca 2006 roku);
4. Regulamin Dyscyplinary PZPN przyjęty Uchwałą Zarządu PZPN nr III/23 z dnia 30 czerwca 2005 roku (z późniejszymi zmianami);
5. Uchwałą Zarządu PZPN nr II/15 z dnia 19 maja 2002 roku w sprawie licencji dla klubów III i IV oraz niższych klas rozgrywkowych (z późniejszymi zmianami);

§ 5.

Rozgrywki prowadzone są systemem jesień - wiosna.

§ 6.

Zawody rozpoczynają się nie wcześniej niż godzina 11:00 i nie później niż godzina 18:00.

BOISKA

§ 7.

1. Zawody o mistrzostwo poszczególnych lig i klas muszą być rozgrywane tylko na boiskach zweryfikowanych do określonej klasy rozgrywkowej na dany sezon Boiska wraz z urządzeniami towarzyszącymi muszą być zatwierdzone pod względem bezpieczeństwa przez organy do tego powołane.
2. Ważność weryfikacji boiska określa się na jeden sezon rozgrywkowy. Weryfikacje boisk przeprowadza się przed rozpoczęciem nowego sezonu rozgrywkowego.
3. Protokół weryfikacji boiska winien być wywieszony w szatni sędziowskiej lub innym pomieszczeniu klubowym dostępnym w czasie zawodów. Drugi egzemplarz protokołu przechowuje w swoich aktach ZZPN.
4. Klub ma obowiązek zwrócić się na piśmie do ZZPN w Szczecinie o dokonanie weryfikacji:
 - a) Po raz pierwszy nowego boiska,
 - b) Z chwilą upływu terminu ważności dotychczasowej weryfikacji boiska,
 - c) Po przeprowadzeniu modernizacji lub remontu płyty boiska
5. W przypadku remontu lub renowacji płyty boiska klub jest zobowiązany do zabezpieczenia zastępczego boiska w najbliższej położonej miejscowości posiadającego weryfikację dla danej klasy rozgrywkowej w której ma się odbyć mecz.
6. Za właściwe przygotowanie boiska do gry, odpowiedzialny jest klub, będący gospodarzem zawodów, wpisany w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu. Klub, który nie dopełnił tego obowiązku i z winy, którego zawody nie odbyły się, ponosi konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie koszty związane z przyjazdem na zawody.
7. Obiekty Sportowe muszą być wyposażone w tablice informacyjne i regulaminy stadionów.
8. Za odpowiednie do gry zespołami seniorów uznaje się tylko te boiska które posiadają następujące minimalne wymiary:
 - a) IV i V Liga, Klasa Okręgowa – długość 100 metrów, szerokość 60 metrów;
 - b) Klasa A i B - długość 95 metrów, szerokość 55 metrów;
 - c) WLJ - długość 100 metrów, szerokość 64 metrów.

UCZESTNICZY ZAWODÓW

§ 8.

1. Zasady i tryb zmian klubowych, zgłaszania i potwierdzania zawodników reguluje Uchwała Zarządu PZPN II/11 z 19.05.2002 r. (z późniejszymi zmianami) w sprawie statusu polskich piłkarzy i ich zmian przynależności klubowej.
2. W rozgrywkach o mistrzostwo poszczególnych lig mogą brać udział wyłącznie zawodnicy uprawnieni do gry przez Wydziały Gier ZZPN do rozgrywek poszczególnych grup pod rygorem utraty punktów walkowerem oraz innych konsekwencji dyscyplinarnych.
3. Listy zawodników zgłoszonych do rozgrywek, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, numer karty zawodnika oraz poprzednią przynależność klubową. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłowość danych personalnych i sportowych zawartych na liście.
4. Klub posiadający drużyny w różnych ligach i klasach rozgrywkowych przedkłada Wydziałowi Gier ZZPN oddzielne listy zgłoszeń dla każdej drużyny celem uprawnienia ich do gry.
5. Listy zawodników należy dostarczyć do WG ZZPN w celu ich uprawnienia do gry, najpóźniej w terminie 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.

6. Każdy zawodnik uprawniony i zarejestrowany do gry musi posiadać elektroniczną kartę zawodnika lub co najmniej złożyć wypełniony wniosek o wydanie karty ze zdjęciem zarejestrowany w systemie EXTRANET.
7. W przypadku późnego złożenia wniosku, o którym mowa w pkt. 6 uniemożliwiającego wydanie elektronicznej karty zawodnika – WG ZZPN może wykonać kopie złożonego wniosku i potwierdzić ją za zgodność lub też wydać i potwierdzić za zgodność listę zawodników potwierdzonych i uprawnionych do gry w danej klasie rozgrywkowej. Oba te dokumenty stanowiąc będą podstawę do występowania zawodnika na boisku do momentu wydania stałej karty elektronicznej.
8. Klub ponosi pełną odpowiedzialność dyscyplinarną za prawidłowość danych zawartych w formularzu zgłoszeniowym, protokole meczowym, deklaracji gry amatora, a także za prawidłowość umowy zawartej z zawodnikiem w tym kontrakcie o profesjonalne uprawianie piłki nożnej oraz prawidłowość sporządzenia umowy transferowej.
9. Zmiana przynależności zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić jedynie w terminie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a) od 1 lipca do 31 sierpnia
 - b) od 1 lipca do 30 września – zawodnicy do 16 roku życia
 - c) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej klasy rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący
10. Dozwolone jest czasowe transferowanie zawodnika o statusie amatora do tego samego klubu tylko i wyłącznie na jedną rundę rozgrywkową w okresach przewidzianych w pkt. 9. Zawodnik nie amator może być transferowany czasowo do klubu pozyskującego na okres obowiązywania kontraktu w klubie odstępującym.
11. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego lub czasowego ma obowiązek sprawdzenia czy zawodnik ten nie jest zawieszony karą dyscyplinarną przez Wydział Dyscypliny ZZPN lub też ukarany karą odsunięcia za żółte i czerwone kartki.
12. Transfer czasowy zawodnika amatora do tego samego klubu może być przeprowadzony tylko jeden raz niezależnie od okresu trwania tego transferu.

§ 9.

1. Zaleca się wpisywanie 18 zawodników do protokołów sędziowskich oraz przydzielenia stałych numerów dla 18 podstawowych zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę (wychodzący w pierwszym składzie) w rubryce sprawozdania sędziowskiego – liczba porządkowa (Lp.) - powinni być wpisani w pozycjach od 1 do 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnik, wykluczony z gry przez sędziego, nie może przebywać na ławce rezerwowych.
4. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a) Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania, okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego, drużyna gospodarzy jest obowiązana ubrać kostiumy o odmiennych barwach.
 - b) Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów, powinien dostarczyć czystą koszulkę odmienną barwy. Na polecenie sędziego bramkarze muszą zmienić koszulki o odmiennych barwach od kolorów kostiumów zawodników. Nieprzestrzeganie tego przepisu powoduje odpowiedzialność dyscyplinarną winnego klubu.

5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów, muszą posiadać aktualne badania lekarskie potwierdzone wpisem w Karcie Sportowych Badań Lekarskich (druk do nabycia w siedzibie związku). Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania.
6. Przed rozpoczęciem zawodów, kapitanowie drużyn są obowiązani do wręczenia sędziemu wypełnionych składów drużyn na druku sprawozdania z zawodów z wyszczególnieniem imienia i nazwiska i numeru karty zawodnika oraz własnoręcznymi podpisami zawodników i osób uprawnionych, co najmniej 30 minut przed zawodami. Sędziemu należy również dostarczyć oprócz opisanej w ust. 5 Karty Sportowych Badań Lekarskich kartę magnetyczną lub kserokopie formularza zgłoszeniowego potwierdzonego przez WG ZZPN. W sezonie 2008/2009 dopuszcza się możliwość uprawnienia do gry zawodników na podstawie potwierdzonej przez WG ZZPN listy zawodników zarejestrowanych do danego klubu w systemie EXTRANET.
7. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach i nie może tego stwierdzić na podstawie dokumentów wymienionych w ust. 6 zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego przedstawić ważny dokument tożsamości ze zdjęciem którymi są tylko i wyłącznie:
 - a) Dowód osobisty;
 - b) Paszport
 - c) Książeczka wojskowa
 - d) Prawo jazdy
 - e) legitymacja szkolna (tylko w przypadku graczy niepełnoletnich).
8. Kierownicy drużyn przed zawodami w momencie składania wypełnionego formularza mają prawo zwrócić się do sędziego głównego o dodatkowe sprawdzenie wskazanych do 3 zawodników drużyny przeciwnej co do ich tożsamości. Takie dodatkowe sprawdzenie odbywa się przed meczem w szatni sędziego z godnie z zapisami ust. 7.
9. Po rozpoczęciu meczu na żądanie kapitana drużyny przeciwnej skierowane do sędziego głównego dodatkowej kontroli tożsamości może podlegać do dwóch dowolnie wskazanych zawodników z pola gry. Zawodnicy tacy są zobowiązani przedstawić dodatkowy dokument tożsamości, o którym mowa w ust. 7 bezpośrednio po zakończeniu zawodów przez sędziego głównego w jego szatni. Fakt ten sędzia główny ma obowiązek opisać w protokole meczowym. Zgłoszenia dodatkowej kontroli dokonane po zakończeniu zawodów nie mogą być rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.
10. Kierownik drużyny drużyny może wpisać do sprawozdania mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7, a każdego następnego wchodzącego do gry zawodnika, musi natychmiast dopisać do sprawozdania (tylko do uzupełnienia 11-osobowego składu).
11. Kluby będące gospodarzami zawodów obowiązane są zapewnić 3 egzemplarze załączników do sprawozdań, na których sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, a kierownicy drużyn do celów ewidencyjnych - zdobywców bramek dla swego zespołu. Kierownicy drużyn kwitują odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów (bez względu, czy wnoszą zastrzeżenia, czy też nie).

SĘDZIOWIE

§ 10.

1. Sędziów i obserwatorów do prowadzenia zawodów wyznacza KS ZZPN.
2. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia z jakichkolwiek powodów będzie nieobecny, kapitan drużyny gospodarzy musi, co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów, zawiadomić o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do przeprowadzenia spotkania.

3. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego głównego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów.
4. Taki wybór musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów, własnoręcznymi podpisami kapitanów obu drużyn. Za dostarczenie w ciągu 48 godzin do ZZPN sprawozdania z tych zawodów, odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem zawodów.
5. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie rachunku wystawionej zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
6. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom i obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu. Wprowadza się bezwzględny zakaz kontaktowania się przedstawicieli klubu z sędziami oraz obserwatorami wyznaczonymi do prowadzenia zawodów. Naruszenie tego zakazu przez przedstawicieli klubu stanowi rażące naruszenie przepisów związkowych. Właściwym do orzekania kary jest Wydział Dyscypliny ZZPN

ZASADY ROZGRYWEK

§ 11.

1. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania. U siebie, jako gospodarza oraz u przeciwnika, jako gość.
2. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
 - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
 - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
 - c) za przegrany mecz - 0 punktów.
3. We wszystkich klasach rozgrywkowych, drużyny uprawnione są do wymiany czterech zawodników w trakcie trwania meczu (WLJ – 7 zawodników). Wejście zawodnika rezerwowego na boisko, może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwona chorągiewka, wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, oraz nazwę drużyny natomiast minutę w której następuje zmiana wpisuje sędzia zawodów.
4. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawiać swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:
 - a) Jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udziału w meczu zawodnicy tej drużyny mogą brać udział w zawodach klasy niższej,
 - b) Jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak trzech zawodników.
 - c) Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 ogólnej liczby spotkań w drużynie wyższej klasy. Do liczby 2/3 spotkań w drużynie wyższej klasy należy zaliczyć wszystkie spotkania ligowe, Pucharu Polski oraz Pucharu Ekstraklasy.
 - d) Zawodnik (senior) może uczestniczyć w spotkaniach innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż 45 minut (przepis ten nie dotyczy bramkarzy).
 - e) Zawodnik (junior, trampkarz) do lat 19 w tym samym terminie może uczestniczyć w co najwyżej dwóch zawodach zespołów tego samego klubu w wymiarze łącznym czasu odpowiadającym jednym zawodom w klasie rozgrywkowej, do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową. Przepis ten nie dotyczy bramkarza i zawodnika grającego (w

- obu meczach) tylko i wyłącznie na pozycji bramkarza. W przypadku przełożenia meczu na jakikolwiek inny termin zawodnik ten może, po rozegraniu takiego przełożonego spotkania w pełnym wymiarze czasowym wystąpić w następnym pojedynku innego terminu dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia meczu.
5. Zachodniopomorski Związek Piłki Nożnej w Szczecinie prowadzi rozgrywki w następujących klasach rozgrywkowych:
 - a) IV Liga – 1 grupa – 16 zespołów;
 - b) V Liga – 1 grupa – 16 zespołów;
 - c) Liga Okręgowa – 2 grupy – 16 zespołów;
 - d) Klasa A – 5 grup – 14 zespołów
 - e) Klasa B – grupy do 14 zespołów
 6. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez WG ZZPN i podanych zainteresowanym klubom w oficjalnym terminarzu. Na podstawie terminarza kluby pełniące rolę gospodarza zawodów obowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsce rozpoczęcia zawodów na całą rundę rozgrywkową i powiadomić listem poleconym na 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej przeciwnika i WG ZZPN. Godziny rozpoczęcia zawodów nie mogą być wyznaczone wcześniej niż o godzinie 11.00 i nie później niż o godzinie 18.00. Wydział Gier ZZPN na wniosek klubów może wyrazić zgodę na późniejsze godziny rozgrywania meczów. Dopuszcza się grę przy sztucznym oświetleniu, przy spełnieniu przez gospodarza wymogów PZPN.
 7. Za zgodą WG ZZPN dopuszcza się możliwość zmiany terminu rozgrywania meczu za zgodą drużyny przeciwnej jedynie w terminie nie krótszym niż 7 dni przed planowanym terminem rozgrywania zawodów. Wniosek o zmianę terminu wraz z pisemną zgodą drużyny przeciwnej należy skierować do WG ZZPN po opłaceniu regulaminowej opłaty. Wnioski bez opłaty nie będą rozpatrywane. Niezależnie od decyzji WG ZZPN w sprawie zmiany terminu wpłacona opłata nie podlega zwrotowi.
 8. Wydział Gier ZZPN w każdym terminie z ważnych przyczyn może podjąć decyzje o zmianie terminu zawodów lub ogłosić zakaz gry. Klubom nie przysługuje prawo odwołania od takiej decyzji. Informacje o takiej zmianie WG ZZPN przesyła do obu drużyn bądź też umieszcza odpowiednią informację na stronie internetowej ZZPN – www.zzpn.pl. Umieszczenie takiej informacji na stronie internetowej związku będzie uważane za dostarczoną do klubu.
 9. Termin sobota - niedziela jest traktowany, jako jeden termin.
 10. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku nie później niż dwie ostatnie kolejki sezonu.
 11. WG wyznacza jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego.
 12. W wypadku, gdy mimo stawienia się obu drużyn, zawody nie dojdą do skutku lub gdy zostaną przerwane z przyczyn niezależnych od obu zespołów (ulewa, nie nadające się do gry boisko, itp.) gospodarz zawodów po uzgodnieniu z przeciwnikiem, obowiązany jest wyznaczyć nowy termin (najbliższy z możliwych) rozegrania zawodów i dokonać wpisu do sprawozdania z zawodów oraz zawiadomić o tym na piśmie WG. Jeżeli zawody zostaną przerwane w drugiej połowie spotkania, WG może je zweryfikować zgodnie z wynikiem uzyskanym na boisku do chwili ich przerwania. Decyzje odnośnie nowego terminu zawodów, w przypadku nie uzgodnienia przez zainteresowane kluby lub wyznaczenia ich na zbyt odległy termin, podejmuje WG ZZPN.
 13. Klub, którego drużyna nie stawia się na zawody mistrzowskie lub pucharowe z przyczyn, które WG uzna, że wyniknęły z winy tegoż klubu (np. brak transportu, niekompletny skład zespołu, brak środków finansowych, itp.) zostanie ukarany przez Wydziału Gier karą, zgodnie z postanowieniami Regulaminu Dyscyplinarnego ZZPN oraz PZPN.
 14. Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra z własnej inicjatywy ogółem 3 wyznaczonych spotkań, zostanie wycofana przez WG z rozgrywek i przeniesiona dwie klasy niżej w następnym sezonie rozgrywkowym.

15. Weryfikacje spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
- a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.
16. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść:
- a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 51 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Uchwała Przepisy gry w piłkę nożną (wydanie 2005);
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 10 i 11 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Uchwała Przepisy gry w piłkę nożną; (wydanie 2005);
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych lub niekompletnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - k) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - l) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry.
 - m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
 - n) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
 - o) drużyny, w składzie, której występowało, co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 - p) drużyny, w składzie, której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub kadr wojewódzkich, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub odpowiedniego Wydziału Szkolenia również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Zarządu PZPN z dnia 29.09.2000 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami).
17. W przypadku naruszenia wyżej wymienionych przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

18. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
19. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
20. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z etyką sportową i rzucającą cień na dobre imię sportu piłkarskiego stwierdzona w trakcie rozgrywek mistrzowskich, udowodnione przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku może, w oparciu o sprawozdanie obserwatora lub innego przedstawiciela ZZPN i bez znaczenia jest czy taki przedstawiciel został oficjalnie skierowany na dane spotkanie, skutkować będzie odpowiedzialnością dyscyplinarną na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
21. Wydział Gier ma prawo wnioskować do organów ZZPN o nałożenie kar dyscyplinarnych w przypadku rażącego naruszenia przepisów związkowych lub niniejszego regulaminu.

OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 12.

1. Klub organizujący zawody odpowiedzialny jest za działalność swoich przedstawicieli, trenerów, instruktorów i zawodników, a oprócz przygotowania boiska do gry według obowiązujących przepisów, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska, utrzymania porządku na boisku - przed meczem, w czasie gry i po zawodach, zobowiązany jest do:
 - a) zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również jej opuszczenia,
 - b) zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów,
 - c) wyznaczenia odpowiedniej ilości porządkowych z opaskami (lub z innymi widocznymi oznaczeniami), którzy mają czuwać nad zachowaniem się publiczności, a w razie nagłej potrzeby, usuwać widzów naruszających ład i spokój na obiekcie sportowym,
 - d) zabezpieczenia urządzeń sanitarnych, szatni, noszy wraz z obsługą itp.
 - e) wpisania do sprawozdania z zawodów nazwiska dyżurującego lekarza lub ratownika medycznego, którzy są zobowiązani potwierdzić ten fakt swoją pieczęcią i własnoręcznym podpisem. Gospodarz obowiązany jest zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.
 - f) wydzielenia specjalnych miejsc dla kierowników ekip i zawodników rezerwowych,
 - g) zapewnienia blankietów sprawozdań i załączników do sprawozdań,
 - h) powiadomienia o terminie zawodów miejscową policję i służby straży miejskiej oraz ściśle z nimi współpracować w celu zachowania porządku - przed, w trakcie i po zawodach.
2. Nieprzestrzeganie przez gospodarzy zawodów, obowiązujących zasad wymienionych w punkcie 1, spowoduje nałożenie na kluby kary finansowej oraz kar dyscyplinarnych przewidzianych w odpowiednich regulaminach ZZPN i PZPN.
3. W razie ewentualnego niebezpieczeństwa zagrażającego sędziom i drużynie gości, drużyna gospodarzy oraz organizator zawodów, obowiązani są zapewnić im wystarczającą ochronę. Jeżeli niebezpieczeństwo zagraża tylko sędziom, obowiązek udzielenia ochrony i pomocy, spoczywa na obu drużynach i organizatorze zawodów.

SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 13.

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców, stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym ZZPN. W przypadku wątpliwości należy stosować postanowienia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma upomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:

a) IV Liga

- a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 70 zł
- b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 170 zł
- d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 300 zł
- f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów
- g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężną 350 zł.

b) V Liga

- a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 40 zł
- b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 100 zł
- d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 200 zł
- f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów
- g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężną 250 zł.

c) Klasa Okręgowa

- a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 30 zł
- b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 70 zł
- d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 180 zł
- f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów
- g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężną 230 zł.

d) Klasa A

- a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 20 zł
- b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 50 zł
- d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 130 zł
- f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów
- g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężną 180 zł.

e) Klasa B

- a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 20 zł
- b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 40 zł
- d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji
- e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężną 110 zł
- f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów

g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężną 160 zł.

3. Kluby - jeżeli posiadają drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych - obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółowa ewidencje żółtych i czerwonych kartek. Ewidencje kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej tzn. zawodnikowi liczy się żółte kartki oddzielnie w innych klasach rozgrywkowych.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony przez sędziego z gry - czerwona kartka - zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w żadnych zawodach mistrzowskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez Wydział Dyscypliny.
5. W związku z wprowadzeniem indywidualnych kar finansowych dla zawodników, do czasu wpłacenia stosownej kary pieniężnej - zawodnik traci uprawnienia do gry i nie może uczestniczyć w spotkaniach mistrzowskich i pucharowych. Nie ma możliwości zamiany kary pieniężnej na karę dyskwalifikacji i odwrotnie. O wykonaniu kary decyduje udokumentowana data dokonania przelewu, przekazu lub osobista wpłata do kasy ZZPN. Kary finansowe należy wpłacać na konto ZZPN. Klub zobowiązany jest do natychmiastowego przekazania za pośrednictwem faxu do ZZPN dowodu wpłaty za żółte kartki. Nie wykonanie powyższego rodzi odpowiedzialność dyscyplinarną.
6. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów lub czasowo, musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona. Do wykonania kary wliczane są tylko zawody mistrzowskie. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich w żadnej klasie rozgrywkowej (wyższej czy niższej w danym klubie). Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji z żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a który nie odbył się z różnych przyczyn (np. został przełożony na późniejszy termin lub został zweryfikowany, jako walkower z powodu nie przybycia jednej z drużyn). W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia otrzymane przez zawodników żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower, bierze się pod uwagę przy zaliczaniu kar odbywanych przez zawodnika.
7. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
8. Kare dyskwalifikacji wymierza się czasowo w tygodniach, miesiącach, latach lub ilościowo (zakaz uczestnictwa w określonej ilości meczów), zgodnie z odpowiednimi przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego ZZPN i PZPN.
9. Do czasu kary dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy, nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
10. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku. Jeżeli zawodnik takie posiada, klub przyjmujący go winien, uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
W przypadku zawodników i niższych klas rozgrywkowych ustala się że żółte kartki otrzymane przez zawodnika IV ligi są zaliczane nie tylko w razie jego transferu do innego klubu czwarto ligowego, ale także w razie do klubu niższych klas rozgrywkowych. Z kolei żółte kartki piłkarza niższej klasy rozgrywkowej (np. klasy A lub B) SA mu zaliczane w razie przejścia do klubu klasy wyższej (np. ligi okręgowej lub IV ligi).
11. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów, działaczy.

AWANSE I SPADKI

§ 14.

1. W rozgrywkach mistrzowskich kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

2.1 przy dwóch zespołach:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są „podwójnie”, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- e) przy dalszej równości, większą liczbą bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
- f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli danej ligi, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym, wyznaczonym przez ZZPN boisku.

W sytuacji, o której mowa w pkt f) WG ZZPN może zarządzić rozegranie meczów na boiskach zainteresowanych klubów, wyznaczając gospodarza pierwszego meczu drogą losowania. W sytuacji rozgrywania dwóch meczów barażowych w przypadku uzyskania równej liczby punktów, o zwycięstwie decyduje:

- g) przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- h) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są "podwójnie", korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- i) przy dalszej równości, zarządzona będzie dogrywka 2 x 15 minut.
- j) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły zdobędą tę samą liczbę bramek, bramki liczone są zgodnie z zasadami przyjętymi w UEFA w rozgrywkach europejskich na sezon 2008/2009
- k) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły nie zdobędą żadnej bramki sędzia zawodów zarządza wykonanie serii rzutów z punktu karnego według obowiązujących przepisów.

2.2 przy więcej niż dwóch zespołach:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
- b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- d) przy dalszej równości, większą liczbą bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu.

3. W sezonie 2008/2009 w poszczególnych klasach rozgrywkowych spadki i awanse będą wyglądać następująco:

- a) IV Liga – awansują 1 pierwsza drużyna natomiast spadają 2 ostatnie plus tyle więcej ile spadnie z III Ligi powyżej jednej;
- b) V Liga - awansuje 1 drużyna natomiast spadają 2 plus tyle więcej ile spadnie z IV Ligi
- c) Klasa Okręgowa – awansują po 1 pierwszej drużynie z każdej grupy natomiast spadają po 2 ostatnie drużyny z każdej grupy plus jedna drużyna wyłoniona w barażu (dwumecz) pomiędzy trzecimi drużynami od końca.
- d) Klasa A – awansują po 1 pierwszej drużynie z każdej grupy i spadają po jednej ostatniej drużynie z każdej grupy.
- e) Klasa B – awansują po 1 pierwszej drużynie każdej grupy

PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 15.

1. Protesty i odwołania dotyczące organizacji i przebiegu zawodów mistrzowskich mogą być wnoszone do Wydziału Gier i Wydziału Dyscypliny ZZPN, jako I instancji. II instancją jest Komisja Odwoławcza ZZPN.
2. Protesty do I instancji należy przysyłać w terminie 48 godzin po zakończeniu zawodów.
3. Do składanego protestu należy dołączyć pokwitowanie o wpłacie na konto ZZPN kaucji protestowej w wysokości 150 zł. i osoby fizyczne 350 zł.
4. Odwołania wnoszone do II instancji należy przysyłać najpóźniej w terminie 14 dni od uzyskania powiadomienia o podjętej decyzji w I instancji.
5. Do składanego odwołania od protestu należy dołączyć pokwitowanie o wpłacie na konto ZZPN kaucji odwoławczej w wysokości 300 zł. i osoby fizyczne 700 zł..
6. Protesty i odwołania niepotwierdzone pokwitowaniem o wpłaceniu kaucji protestowej rozpatrywane nie będą. W przypadku nie uwzględnienia protestu lub odwołania kaucja przepada, zaś w przypadku uwzględnienia protestu, kaucja podlega zwrotowi.
7. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne.
8. Od ostatecznych orzeczeń organów przysługuje prawo złożenia kasacji w sytuacji naruszenia prawa związkowego. Tryb postępowania określają odrębne przepisy PZPN.

POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 16.

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach, obowiązane są wnieść opłatę za uczestnictwo swoich drużyn (każda drużyna płatna osobno) w rozgrywkach na rzecz ZZPN w wysokości:
 - a) IV Liga – 1000,00 zł.
 - b) V Liga – 900 zł.
 - c) Klasa Okręgowa – 800,00 zł.
 - d) Klasa A – 600 zł.
 - e) Klasa B – 500 zł.
 - f) WLJ – 700 zł.
2. Opłata za uczestnictwo w rozgrywkach dokonywana jest przed rozpoczęciem rozgrywek.
3. Nieusprawiedliwione niestawienie się na zawody:
 - a) IV Liga – 500,00 zł.
 - b) V Liga – 400 zł.
 - c) Klasa Okręgowa – 300,00 zł.
 - d) Klasa A – 200 zł.
 - e) Klasa B – 100 zł.
 - f) WLJ – 250 zł.

4. Samowolne zejście z boiska 2.000 złotych.
5. Za nieczytelne wypełnienie protokołu sędziowskiego 200 złotych.
6. Za wycofanie zespołu z rozgrywek klub zostanie ukarany na wniosek Wydziału Gier przez Wydział Dyscypliny kara finansową w wysokości:
 - a) IV Liga – 2.500,00 zł.
 - b) V Liga – 1.500 zł.
 - c) Klasa Okręgowa – 1000,00 zł.
 - d) Klasa A – 900 zł.
 - e) Klasa B – 800 zł.
 - f) WLJ – 700 zł.
7. Nie wypłacenie delegacji sędziowskich bezpośrednio po zawodach – 300 złotych.
8. Opłata z tytułu złożenia wniosku o zmianę daty zawodów – 100 złotych.

POSTANOWIENIA KONCOWE

§ 17.

1. ZZPN nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed zawodami, w czasie ich trwania i po zawodach organizowanych przez kluby, które winny ubezpieczyć swoich zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków. Jeśli kluby tego nie uczynią, mają obowiązek poinformować o tym zawodników, aby ubezpieczyli się indywidualnie.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z postanowień PZPN.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu oraz rozstrzygania wszystkich spraw nie ujętych w regulaminie przysługuje Zarządowi ZZPN.
4. Niniejszy regulamin został przyjęty przez Zarząd ZZPN w dniu 11 lipca 2008 roku.
5. Uchwała wchodzi w życie z dniem jej podjęcia.